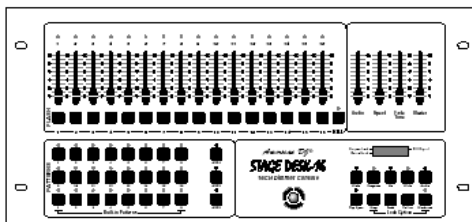


STAGE DESK-16

16kanálový dimmer ovladač



UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

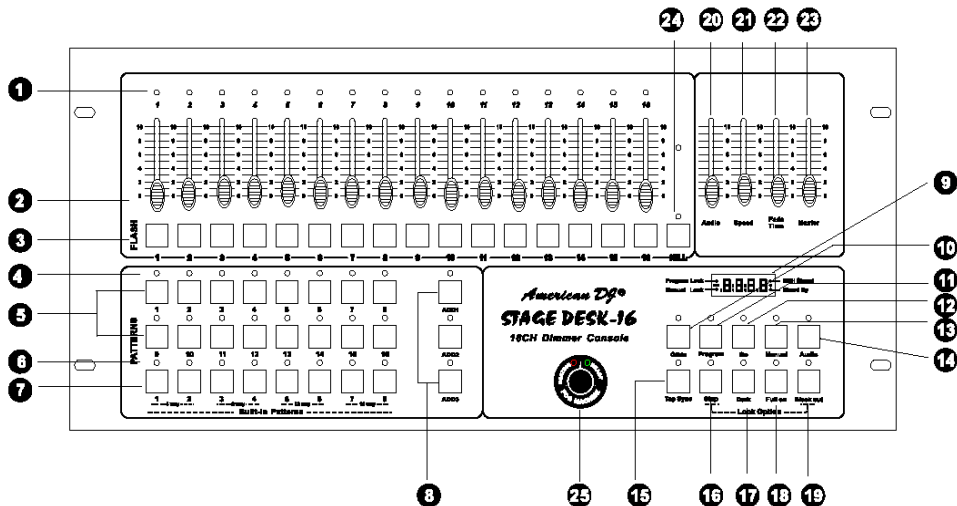
Funkce ovladače

- 16kanálový DMX dimmer ovladač
- Jednoduché programování
- 16 vestavěných programů
- 16 uživatelských programů
- Midi In, Out, a Thru
- US ITT DMX-512 protokol s 3pinovým XLR konektorem
- Ovládání Audio, Fade a Speed
- 16kanálový fade a flash – tlačítka ovládání
- Master fader
- Digitální LCD displej
- Ovládání zvukem prostřednictvím vestavěného mikrofону nebo vstupu Line-In
- Tlačítko nezávislého výstupu pro mlhovač American DJ
- DJ® Vaporizer,™ Stallion,™ & MB-700,™ MB-1000™
- Mix chasy
- Tlačítka Dark & Black Out, Tap Sync
- Přepínač polarity
- Hlavní vypínač na zadním panelu
- Použití s American DJ® PP-DMX-20L™ nebo DP-DMX-20L™ (nebo většinou DMX dimmer sad)

Obsah

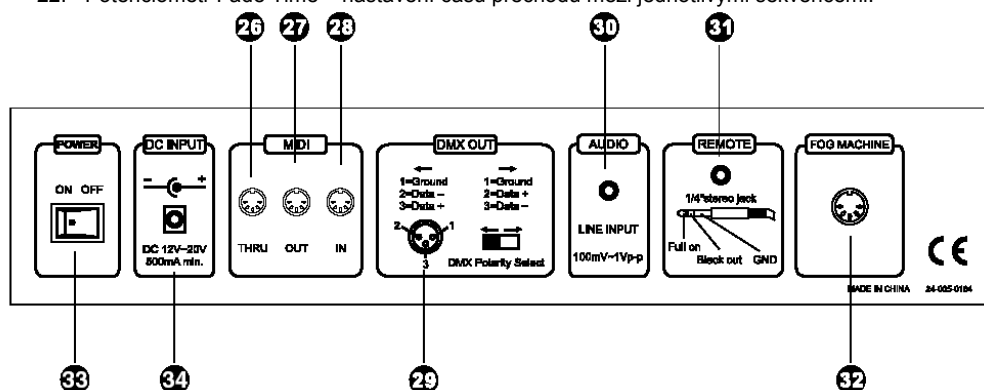
Funkce a ovládání.....	1
Základní operace.....	2
Programování.....	2
Slider programování:.....	3
Programování s funkcí zvukového ovládání sekvencí.....	4
Spuštění vzorů a scén.....	5
Adresy MIDI:.....	7
Displej:.....	7
Dálkové ovládání:.....	7
Obnovení původního nastavení:.....	7
Uzamčení ovladače:.....	7
Technické údaje:.....	7

Funkce a ovládání



1. Kanálové indikátory LED – zobrazují aktuální intenzitu jednotlivých kanálů.

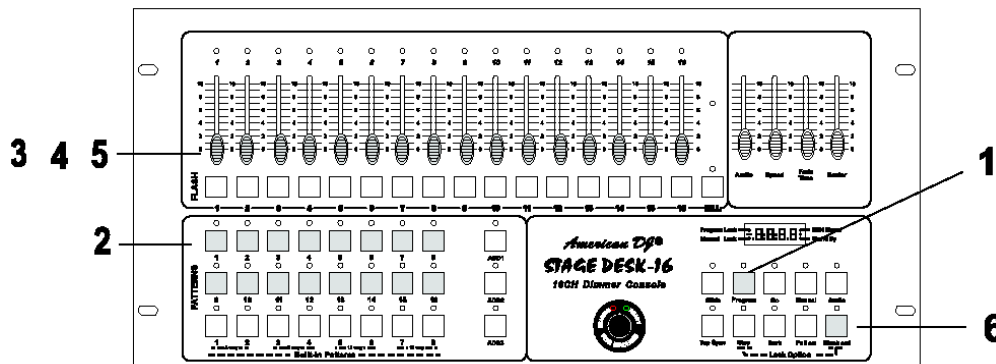
2. Potenciometry kanálů – potenciometry mají dvě funkce: 1) jako stmívače jednotlivých kanálů. 2) spouští programy přiřazené jednotlivým kanálům.
3. Tlačítka Flash – tlačítka mají dvě funkce: 1) v režimu program ukládají příslušný kanál do programu 2) V manuálním režimu nastavují intenzitu kanálu na maximum.
4. Indikátor Pattern – signalizují, zda je kanál aktivní.
5. Tlačítka Pattern – spouští uživatelem naprogramované scény nebo vzory (pattern). Pod každé tlačítko je možné uložit statickou nebo pohyblivou (chase) scénu.
6. Indikátory vestavěných vzorů (Built-in pattern) – signalizují, zda je příslušné tlačítko vzoru aktivní
7. Tlačítka vestavěných vzorů – spouští program uložený pod příslušným tlačítkem.
8. Tlačítko Add – zapínají funkci Add tlačítek vzorů umístěných ve stejné řadě. Tlačítko Add 1 přísluší tlačítkům 1 – 8, tlačítko Add 2 tlačítkům 9 – 16. Aktivní funkci Add signalizuje rozsvícený indikátor nad příslušným tlačítkem.
9. LCD displej – zobrazuje aktuální stav a funkce ovladače.
10. Tlačítko Glide – tlačítko spouští funkci Glide (fade) pro aktivní vzor.
11. Tlačítko Program – spouští režim Program.
12. Tlačítko Go – má tři funkce.
 - Při použití s funkcí fade uzamkne úroveň potenciometru fade
 - Uzamyká úroveň intenzity světél.
 - Přidržením na cca. 1 vteřinu aktivuje režim nastavení doby přechodu Fade Time. Nastavení ukončíte tlačítkem Blackout.
13. Tlačítko Manual – aktivuje manuální nastavení úrovní kanálových potenciometrů. Aktivní režim Manual signalizuje zelený indikátor nad tlačítkem. Funkci vypnete tlačítkem Manual nebo Blackout.
14. Tlačítko Audio – spouští režim Audio. Tato funkce umožňuje synchronizovat běh programů podle rytmu hudby.
15. Tlačítko Tap Sync – Opakovaným stiskem tohoto tlačítka nastavíte rychlost běhu programů. Stisknete-li tlačítko dvakrát za vteřinu, sekvence se budou měnit rychlostí dva kroky za vteřinu.
16. Tlačítko Step – stiskem tohoto tlačítka posunete přehrávaný program o jeden krok vpřed. Tato funkce může být ovlivněna funkcemi Audio a Tap Sync, proto tyto funkce nejprve ztlumte zdroj zvuku a vypnete funkci Tap Sync.
17. Tlačítko Dark – toto tlačítko způsobuje dočasné ztlumení světél (blackout).
18. Tlačítko Full On – Přidržením tlačítka nastavíte dočasně všech 16 kanálů na maximální intenzitu.
19. Tlačítko Blackout – slouží ke ztlumení intenzity světél. Přidržením tlačítka na cca. 1 vteřinu se zapne funkce fade.
20. Potenciometr Audio Level – nastavení citlivosti pro ovládání běhu sekvencí zvukem.
21. Potenciometr Speed – nastavení rychlosti běhu sekvencí.
22. Potenciometr Fade Time – nastavení času přechodu mezi jednotlivými sekvencemi.



28. MIDI In – vstupní konektor dat MIDI.
29. DMX Out – výstupní konektor signálu DMX.
30. Music Input – vstupní konektor zvukového signálu. Zvukový signál slouží k ovládání programových sekvencí. Není-li do vstupu přiveden žádný signál, automaticky se zapne mikrofon.
31. Remote Control – konektor pro zapojení pedálu dálkového ovládání. Pomocí dálkového ovladače lze ovládat dvě základní funkce: Full On a Stand-By. Funkce Full On nastaví intenzitu všech výstupních kanálů na maximum. Funkce Stand By všechny kanály naopak vypne.
32. Fog Machine Remote – konektor pro zapojení mlhovače American DJ. Kompatibilní mlhovače jsou: Vaporizer™, Stallion™, Master Blaster 700™, a Master Blaster 1000™.
33. Power Switch – hlavní vypínač.
34. DC Power Input – zásuvka pro zapojení napájecího kabelu (DC 12V/500mA).

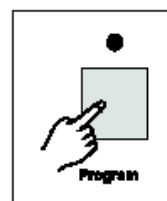
Základní operace

Programování



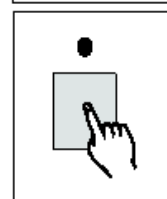
Krok 1:

Stiskněte tlačítko Program, až se rozsvítí červený indikátor. Nerozsvítí-li se červený indikátor, je ovladač v uzamčeném režimu Lock. Pokyny k odemčení ovladače naleznete v kapitole „Funkce Lock“ této příručky.



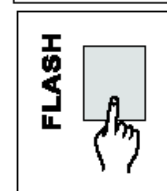
Krok 2:

Zvolte vzor (tlačítka Program 1 – 6), pod který chcete uložit program. Stiskněte příslušné tlačítko Pattern – aktivní vzor signalizuje blikající indikátor.



Krok 3:

Stiskem příslušného tlačítka Flash vyberte kanál, který chcete použít ve vašem programu. Chcete-li v daném kroku použít více kanálů najednou, stiskněte současně příslušná tlačítka Flash.

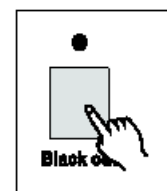


Krok 4:

Jakmile uvolníte tlačítka Flash, indikátory signalizují krátkým bliknutím, že krok byl uložen do paměti.

Krok 5:

Kroky 3 a 4 opakujte, dokud neuložíte celou požadovanou sekvenci kroků. *Do jednoho programu můžete uložit až 100 kroků.*

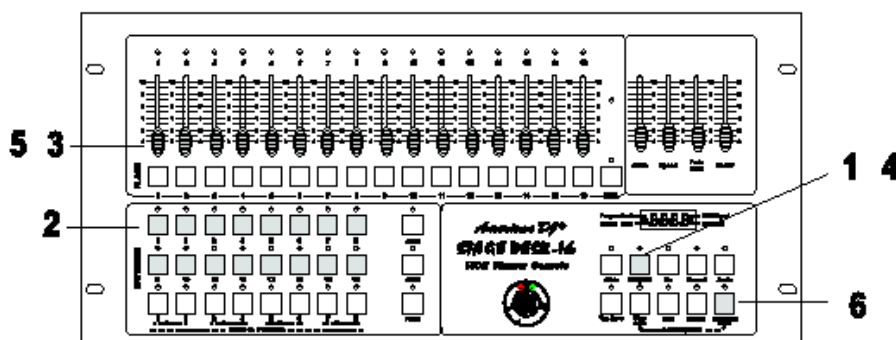


Krok 6:

Režim Program opustíte tlačítkem Blackout.

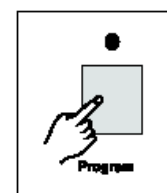
Slider programování:

Tato funkce umožňuje programovat statické scény nebo pohyblivé sekvence s proměnlivou intenzitou světla. Tyto programy mohou být uloženy pod kterékoli z 16 tlačítek Pattern.



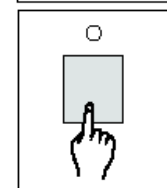
Krok 1:

Stiskněte tlačítka Program a Manual, až se rozsvítí zelený indikátor. Upozornění: Nerozsvítí-li se indikátor, ovladač je v uzamčeném režimu Lock. Pokyny k odemčení ovladače naleznete v kapitole „Funkce Lock“ této příručky.



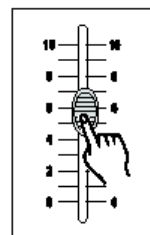
Krok 2:

Vyberte vzor (tlačítka Program 1 – 16), pod který chcete uložit program. Stiskněte příslušné tlačítko Pattern – indikátor nad tlačítkem začne blikat.



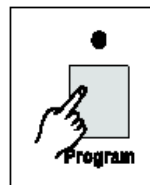
Krok 3:

Potenciometrem nastavte požadovanou intenzitu kanálu. Je-li potenciometr nastaven na „0“, kanál je vypnutý. Intenzitu kanálu je zobrazena na displeji.



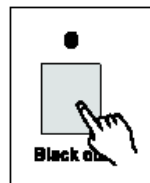
Krok 4:

Nastavenou scénu uložte do paměti ovladače tlačítkem Program.



Krok 5:

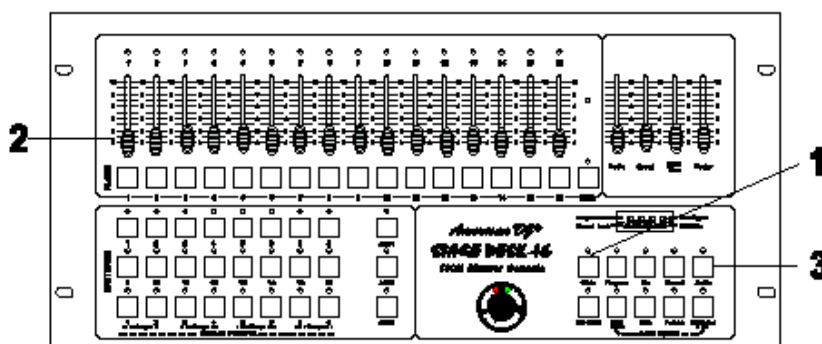
Kroky 3 a 4 opakujte, dokud neuložíte všechny požadované kroky do paměti.



Krok 6:

Po uložení všech kroků ukončete režim program tlačítkem Blackout.

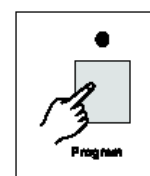
Programování s funkcí zvukového ovládání sekvencí



Funkce Audio Effect umožňuje uložit vybrané kanály do interní zvukové banky. Pomocí funkce Audio Effect lze uložit pouze jednu scénu a je možné ji aktivovat pouze zvukovým zdrojem. Tato funkce je aktivní pouze za běhu chasů.

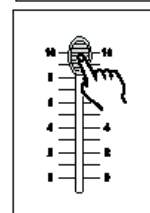
Krok 1:

Tlačítkem Blackout vypněte všechny běžící sekvence.



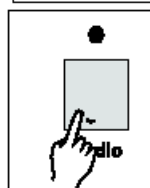
Krok 2:

Tlačítka Manual a Program aktivujte režim programování.



Krok 3:

Kanálovými potenciometry vyberte kanály, které chcete ovládat pomocí funkce Audio Efekt. Potenciometry kanálů, které chcete použít musí být v maximální poloze. Potenciometry kanálů, které nebudete používat musejí být staženy na minimum.



Krok 4:

Nastavenou scénu uložte do paměti tlačítkem Audio.

Spuštění vzorů a scén

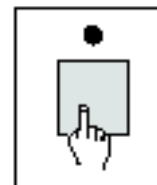
Vzory můžete spouštět ve 4 režimech: Audio, Speed, Glide a Tap Sync. Následující část příručky popisuje jednotlivé režimy:

Ovládání běhu sekvencí pomocí potenciometru Speed:

Tento režim umožňuje spouštět vzory v závislosti na nastavení potenciometru Speed. Rychlost běhu můžete měnit průběžně za běhu sekvence vzorů.

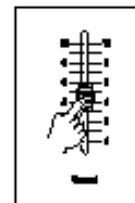
Krok 1:

Zvolte tlačítko Pattern, které obsahuje vámi požadovaný vzor nebo scénu. Indikátory vybraných scén se rozsvítí.



Krok 2:

Potenciometrem Speed nastavte rychlost s jakou se mají měnit jednotlivé kroky sekvence. Rozsah nastavení je 1/10 vteřiny až 10 min.

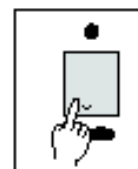


Ovládání běhu sekvencí pomocí potenciometru Audio:

Tento režim umožňuje spouštět sekvence v rytmu hudby. Citlivost ovladače na zvukový signál je možné průběžně měnit za chodu sekvence.

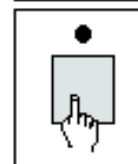
Krok 1:

Tlačítkem Audio spustíte režim Audio.



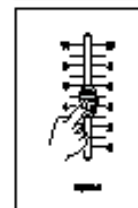
Krok 2:

Stiskněte tlačítko Chase Pattern, které obsahuje požadovaný vzor. Indikátory Pattern zvolených vzorů se rozsvítí.



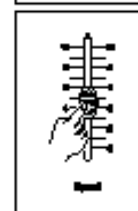
Krok 3:

Potenciometr Speed nastavte na minimum.



Krok 4:

Potenciometrem Audio můžete nyní nastavit citlivost ovladače na zvukový signál. Nastavení se projeví na citlivosti mikrofonu nebo zvukového vstupu na zadní straně ovladače.



Ovládání sekvencí pomocí tlačítka Tap Sync:

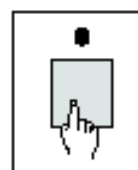
Tento režim umožňuje nastavit rychlost (rytmus) běhu sekvencí poklepáním na tlačítko Tap Sync, např. v rytmu přehrávané skladby. Z opakovaného stisku tlačítka Tap Sync určí ovladač rychlost přehrávání sekvencí.

Krok 1:

Potenciometry Audio, Speed a Fade nastavte na minimum.

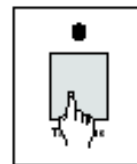
Krok 2:

Vyberte požadovanou sekvenci.



Krok 3:

V pravidelném rytmu stiskněte tlačítko Tap Sync. Sekvence se začne přehrávat v rytmu stisku tlačítka, stejně tak bliká v rytmu indikátor Tap Sync.



Krok 4:

Tento režim je možné kdykoli vypnout přepnutím do režimu Audio. Toto nastavení je také možné zrušit pohnutím potenciometru Speed do jeho maximální polohy.

Ovládání sekvencí pomocí funkce Glide:

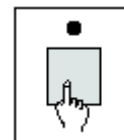
Tento režim umožňuje přehrávat sekvence podle přednastaveného času Fade Time. To způsobuje plynulé prolínání scén. Tuto funkci je možné použít současně s předchozími 3 režimy.

Krok 1:

Jste-li v jakémkoli jiném pracovním režimu, stiskněte tlačítko Glide. Indikátor Glide se rozsvítí.

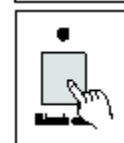
Krok 2:

Jakmile je aktivována funkce Glide, stiskněte tlačítko Chase Pattern, pod kterým je uložena sekvence, kterou chcete přehrát v režimu Glide. Pokud se daná sekvence již přehrává je nutné ji zastavit a opět spustit v režimu Glide.



Krok 3:

Glide efekt ukončíte stiskem tlačítka Glide a Chase Patter, nebo tlačítkem Blackout.



Funkce Kill:

Tato funkce umožňuje vypnout jednotlivé kanály v sekvencích. Vypnout můžete libovolný počet kanálů. I v případě, že je kanál vypnutý, jeho indikátor zůstává svítit. Indikátor signalizuje, že vypnutý kanál je součástí sekvence. Funkci Kill aktivujete takto:

Krok 1:

Tlačítkem Kill aktivujete režim. Rozsvítí se žlutý indikátor.

Krok 2:

U kanálů, které chcete vypnout, stiskněte tlačítko Flash.

Krok 3:

Kanály opět zapnete tlačítkem Kill.

Funkce Add:

Tato funkce umožňuje zapnout více sekvencí ve stejné bance. Bez této funkce je možné zapnout více sekvencí pouze tehdy, jsou-li uloženy v samostatných bankách. Funkci Add spustíte takto:

Krok 1:

V jakémkoli pracovním režimu stiskněte jedno z tlačítek Add, které obsahuje sekvenci, kterou chcete spustit. Rozsvítí se červený indikátor Add.

Krok 2:

Nyní můžete zvolit sekvence, které chcete použít.

Krok 3:

Chcete-li některou sekvenci odstranit, tlačítkem sekvence sekvenci odstraňte. Tlačítkem Blackout vypnete všechny sekvence. Např. chcete-li současně spustit sekvence 1 a 2, stiskněte nejprve tlačítko Add 1. Nyní můžete spustit sekvenci 2.

Ovládání pomocí MIDI:

Tento režim umožňuje ovládat ovladač pomocí MIDI ovladače nebo např. elektrických kláves.

Nastavení MIDI kanálů In a Out:

Abyste mohli spouštět ovladač pomocí zařízení MIDI, musíte nejprve nastavit MIDI kanály In a Out, podobně jako se např. nastavují DMX adresy u ztmívačů – dimmerů. Nastavení MIDI provedete takto:

Krok 1:

Ovladač vypněte.

Krok 2:

Ve vypnutém stavu stiskněte současně tlačítka Built-in Pattern 5, 6, 7 a 8 a ovladač zapněte. Indikátory tlačítek Pattern 1, 2, 3 a 4 začnou blikat a na displeji se zobrazí nápis "Set".

Krok 3:

Zatímco blikají indikátory Pattern 1, 2, 3 a 4 stiskněte buď tlačítko 1 pro změnu nastavení kanálu In nebo tlačítko 2 pro změnu nastavení kanálu Out.

Krok 4:

Po stisku tlačítka Pattern, které odpovídá nastavení, které chcete změnit, se rozsvítí indikátor kanálu. Ten určuje aktuální hodnotu: indikátor kanálu 1 značí adresu 1, indikátor k.2 adresu 2, indikátor k.3 adresu atd. Chcete-li hodnotu nastavení změnit, stiskněte tlačítko Flash. Adresu je možné nastavit v rozsahu 1 – 16.

Krok 5:

Stiskem tlačítka Blackout změny uložte a funkci ukončete.

Adresy MIDI:

V následující tabulce jsou uvedeny funkce a jejich čísla MIDI.

Číslo	Rychlost	Funkce
22-37	Intenzita kanálů	Zapíná/vypíná sekvence 1 – 16
38-45		Zapíná/vypíná vestavěné sekvence 1 – 8
46-61		Zapíná/vypíná potenciometry kanálů 1 – 16
62-64		Zapíná/vypíná funkci Add
65		DARK
66		FULL-ON
67		Zapíná režim Manual
68		Spouští funkci Glide
69		Zapíná/vypíná funkci Audio
70		Posunuje scénu v režimu Manual
71		BLACKOUT

Displej:

LCD Display Value Shift:

Tato funkce umožňuje měnit režim zobrazování displeje. Displej zobrazuje informaci buď v procentech (0 – 100) nebo v hodnotách DMX od 0 – 255. Režim zobrazení změníte takto:

Krok 1:

Vypněte ovladač a stiskněte současně tlačítka Built-in Pattern 5, 6, 7 a 8.

Krok 2:

Přidrže tlačítka Built-in Pattern a ovladač zapněte.

Krok 3:

Indikátory Pattern 1, 2, 3 a 4 se rozsvítí. Stiskněte tlačítko 3 pro procentuální zobrazení nebo 4 pro zobrazení DMX 0 – 255.

Krok 4:

Dvakrát stiskněte tlačítko Blackout. Nastavení je uloženo do paměti ovladače.

Dálkové ovládání:

Na zadní straně ovladače je umístěn konektor pro zapojení dálkového ovládání pedálem. Ovládání pedálem umožňuje ovládat dvě základní funkce ovladače, funkci Full On a Stand-By (Blackout).

Full On: Tato funkce nastaví všechny kanálové potenciometry na maximální intenzitu.

Stand-By: Tato funkce vypne všechny potenciometry kanálů. Sekvence v režimu Stand-By běží dále na pozadí, tzn. během sekvencí se nezastaví pouze se ztlumí intenzita světla na minimum.

Obnovení původního nastavení:

Tato funkce vymaže všechny uživatelem vytvořené programy a scény, obnoví se původní nastavení. **Upozornění!** Tato funkce je nevratná. Původní nastavení obnovíte takto:

Krok 1: Zapněte ovladač. Nyní současně přidrže tlačítka Pattern 3, 6, 10 a 15, a ovladač vypněte.

Krok 2: Počkejte cca 30s a ovladač opět zapněte. Původní nastavení je nyní obnoveno.

Uzamčení ovladače:

Program Lock: Tato funkce umožňuje uzamknout nastavení funkce program proti náhodné změně nebo vymazání. Ovladač uzamknete takto:

Krok 1:

Stiskněte současně tlačítka Step a Blackout. Na levé straně displeje začne blikat indikace uzamčení, která signalizuje, že uzamčení je možné provést.

Krok 2:

Zatímco držíte tlačítka Step a Blackout, stiskem tlačítka Program můžete přepínat mezi volbami „On“ – zapnuto a „Off“ – vypnuto. Zvolte požadovanou volbu a uvolněte tlačítko Program.

Krok 3:

Uvolněte tlačítka Step a Blackout.

Technické údaje:

Napájení
Pojistka
Rozměry
Hmotnost

DC 12V~20V 500mA Min.
1A 5 x 20mm GMA
482mm x 222mm x 8.5mm
4,4 kg

